

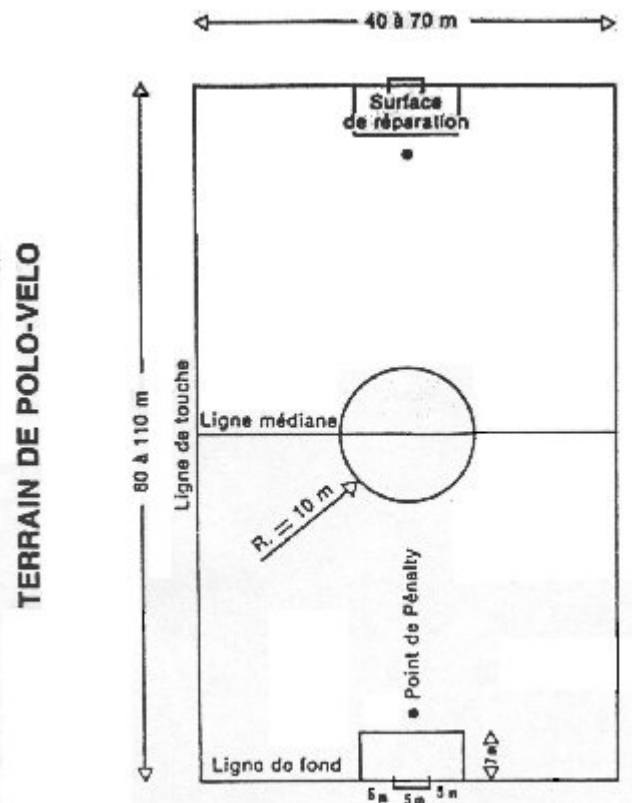
Comment débiter le polo-vélo ?

1. Besoins humains

- au moins 5 joueurs ou joueuses licenciés à la FFC (4 joueurs par équipe sans gardien de but pour les 1^{ères} sessions)
- un dirigeant.

2. Besoins matériels

- un terrain de football ou de rugby en herbe, en synthétique ou en stabilisé (100 X 40 m),
- des montants de but de 2,75 m de haut avec barre transversale sur 5 m de large (diamètre des montants : 10 cm),
- un VTT par joueur (sans pédale automatique, ni cale-pied, développement max. : 3,5 m)
- un maillot de polo-vélo par joueur (1 mètre maximum)
- une balle en cuir de paddock-polo (idéal pour tout niveau) ou de hand-ball (taille 00) ou de mini-foot.
- Casque obligatoire et maillots du club.



Fabricants ou vendeurs de maillots et de balles de paddock-polo :

- Hervé Bristeau (**HB Polo**) : www.hbpolo.fr, France, 06 20 78 65 95, herve.bristeau@wanadoo.fr.
- Bill Matheson (**Boxwood Bicycle Polo Company**) : www.boxwoodbicyclepolo.com, 305 Magnolia Lake Ct. AIKEN, SC 29803, Etats-Unis, 00 1 (803) 648-4993, bikepolo@bellsouth.net.
- Muhammad A. Rafi (**Galaxico Internationale**) : www.galaxicopolo.com, P. O. Box 178, SIALKOT-51310, Pakistan, +92-52-3555791, galaxico@galaxicopolo.com.

3. Le jeu

Le polo-vélo est un sport où deux équipes de 5 joueurs à vélo, même le gardien de but, s'affrontent au cours d'un match de deux périodes de 30 minutes chacune (préférer des équipes de 4 joueurs sans gardien pour des débutants). Chaque équipe tente de marquer un maximum de buts à son adversaire (1 but = 1 point). Seul l'arbitre est à pied.

Chaque joueur tient son maillot de la main droite à l'aide duquel il guide la balle (photo de droite).

La priorité de passage est donnée au porteur de la balle (ou au joueur qui la suit), sauf dans la surface de réparation où la priorité de passage est donnée au gardien de but.

Les remises en jeu suite à une sortie de la balle par un attaquant via la ligne de fond s'effectuent à l'intersection de la ligne de fond et de la surface de réparation (photo de droite).



Tous les arrêts de jeu (touche, corner, faute, remise en jeu, engagement comme la photo ci-contre) se jouent au maillet d'un tir direct ou d'une passe, chaque adversaire étant à au moins 10 mètres de la balle.



Une remise en jeu suite à faute se joue à l'endroit où la faute a été commise. L'arbitre peut faire usage de cartons jaunes (avec ou sans expulsion temporaire) ou rouge (avec expulsion définitive) en cas de fautes répétées ou dangereuses.

Jouer la balle avec les roues (ci-dessous à droite), la tête et le poing (avec le maillet dans la main) est autorisé, de même que jongler avec la balle à l'aide de son maillet (ci-dessous).



Sont interdits :

- jouer la balle au pied,
- mettre un pied à terre en même temps que la balle touche le corps, le vélo ou le maillet du joueur concerné (photo de droite),
- bousculer un adversaire (photo gauche ci-dessous),
- couper la route d'un adversaire,
- attaquer le porteur du ballon sur sa gauche lorsqu'il joue la balle sur sa droite (photo droite ci-dessous),
- suite à arrêt de jeu, toucher la balle 2 fois de suite sans qu'elle ait fait 10 mètres avant le 2^{ème} touché,
- jouer la balle sans tenir son guidon de la main gauche (sauf le gardien de but qui peut sauter de son vélo pour repousser une balle aérienne dans sa surface de réparation),
- lancer son maillet ou son vélo,
- frapper ou retenir le maillet d'un adversaire,
- tenir des propos insultants ou menaçants.



4. Renseignements et contacts complémentaires :

- www.ffc.fr ou www.polo-velo.net.
- Christian Doucet, président de la commission de polo-vélo de la FFC - 02 48 76 09 75 - chantalchristian@wanadoo.fr.
- En Ile-de-France : Didier Derly (E.S. Gervais-Lilas) - didier.derly@magic.fr ou 06 86 76 10 15.